

TABLEAU DES EMPLOIS - 01/01/2026

nomenclature
des emplois
territoriaux
2016

CADRES OU EMPLOIS		Catégorie	Emplois créés (budgétaires)	Postes pourvus	Dont Temps Non Complet
administratif					
TAU2	DGS	A	1	1	
TAT2	attaché principal	A	2	1	
TAT1	attaché	A	2	1	
TAR3	rédacteur principal de 1 ^e classe	B	2	1	
TAR2	rédacteur principal de 2 ^e classe	B	1	1	
TAR1	rédacteur	B	1	0	
TAJ4	adjoint administratif Ppal 1 ^e classe	C	10	7	
TAJ3	adjoint administratif Ppal 2 ^e classe	C	9	2	①
TAJ1	adjoint administratif	C	2	1	①
BAJ1	adjoint administratif CDD	C	1	1	
			30	16	
technique					
TTP1	ingénieur	A	1	0	
TTT1	technicien territorial	B	1	0	
TTM2	agent de maîtrise principal	C	1	1	
TTM1	agent de maîtrise	C	3	3	
TH4	adjoint technique Ppal 1 ^e classe	C	7	5	
TH3	adjoint technique Ppal 2 ^e classe	C	15	5	①
TH1	adjoint technique	C	13	8	①
BTH1	adjoint technique CDD	C			
NTX2	CAE technique		41	22	
culturel					
TCG3	assistant de conserv ^r Ppal 1 ^e cl	B	1	0	
TCJ4	adjoint du patrimoine Ppal 1 ^e cl	C	1	0	
TCJ3	adjoint du patrimoine Ppal 2 ^e cl	C	1	0	
TCJ1	adjoint du patrimoine	C	1	1	①
			4	1	
animation					
TNN3	animateur principal 1 ^e classe	B	2	1	
TNN2	animateur principal 2 ^e classe	B	2	1	
TNN1	animateur territorial	B	1	0	
TNJ4	adjoint d'animation Ppal 1 ^e cl	C	4	2	①
TNJ3	adjoint d'animation Ppal 2 ^e cl	C	7	2	①
TNJ1	adjoint d'animation	C	12	7	①
BNJ1	adjoint d'animation CDD	C	30	30	
NNX2	CAE/ PEC animation			2	
XXN1	Service civique		5	4	
XXN1	vacataires études	080. 1504/1996	0	0	
XXN1	vacataires animation	080. 0400/2005	0	0	
			63	49	
sanitaire et social					
TMD3	A.T.S.E.M. PRINCIPAL 1 ^e classe	C	5	4	
TMD2	A.T.S.E.M. PRINCIPAL 2 ^e classe	C	6	3	①
BMD2	ATSEM principal 2 ^e classe CDD	C			
			11	7	
police					
TPG3	brigadier chef principal	C	5	3	
TPG1	gardien-Brigadier de police municipale	C	2	1	
			7	4	
autres					
YYX1	apprenti		3	3	
			3	3	

159 102 • postes pourvus

- 9 3 APPRENTIS + 2 PEC + 4 services civique

159 - 93 nombre de postes disponibles

62 autres postes pourvus = 102
 9 3 APPRENTIS + 2 PEC + 4 services civique
 31 31 CDD